

マチ シャープ
街 コロ ワープ
街 コロ ワープ #



ПРАВИЛА
ДОПОЛНЕНИЯ

СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ

75 карт резерва

60 карт предприятий синего, зелёного и красного цветов (10 видов)

15 карт крупных предприятий (3 вида)



Правила игры

ИГРА С ДОПОЛНЕНИЕМ

«Мачи Коро Шарп» сделает вашу игру в «Мачи Коро» более увлекательной и разнообразной благодаря новым предприятиям и новым эффектам карт. Чтобы играть с дополнением, просто добавьте в базовый набор все или некоторые предприятия «Мачи Коро Шарп».

ВРЕМЕННОЕ ЗАКРЫТИЕ ПРЕДПРИЯТИЙ

«Мачи Коро Шарп» добавляет в игру возможность временного закрытия предприятий. В случае если предприятие временно закрывается (например, картами «Клининговая компания» или «Винный завод»), поверните его карту набор (горизонтально). Когда в фазе доходов должен сработать эффект временно закрытого предприятия, этот эффект не срабатывает, а карта поворачивается в начальное (вертикальное) состояние — предприятие снова открыто.



Временно закрытое предприятие

Если в результате срабатывания эффекта временно закрытое предприятие должно снова временно закрыться, считается, что состояние этого предприятия не меняется.

При подсчёте предприятий (например, «Виноградников» при срабатывании «Винного завода») временно закрытые предприятия тоже подсчитываются.

В случае, если временно закрытое предприятие передаётся другому игроку, оно не меняет состояния и остаётся временно закрытым.



ПОЯСНЕНИЯ К ЭФФЕКТАМ КАРТ

Венчурный фонд

Монеты, лежащие на картах «Венчурных фондов», никому не принадлежат.



Демонтажная компания

Если у вас нет ни одной достопримечательности, 8 монет из банка вы не берёте.

Если у вас построена хотя бы одна достопримечательность и результат на кубиках приводит к срабатыванию эффекта «Демонтажной компании», вы не можете отменить демонтаж вашей достопримечательности.

Эффекты «Демонтажной компании» срабатывают в следующем порядке: сначала вы переворачиваете карту достопримечательности, а только затем получаете 8 монет.

Если у вас несколько «Демонтажных компаний», эффекты каждой из них срабатывают строго поочерёдно, т. е. нельзя взять из банка 16 монет за демонтаж одной достопримечательности.

Исключение: эффект «Демонтажной компании» не распространяется на карту «Ратуша».



Клиниговая компания

Вы не получаете 1 монету за временно закрытое предприятие, которое должно временно закрыться.



Кредитный банк

Вы берёте 5 монет из банка сразу после строительства «Кредитного банка», а не в случае срабатывания его эффекта в фазе доходов.

Если вы получили построенный «Кредитный банк» от другого игрока, 5 монет из банка вы не берёте.



Парк

Вы не можете отменить эффект этой карты. Монеты собираются у всех игроков, в том числе у владельца «Парка».





Транспортная компания

Вы можете передать другому игроку саму «Транспортную компанию» и за это взять из банка полагающиеся 4 монеты. Соответственно, игрок, получивший «Транспортную компанию», 4 монеты не получает.

НЕТОЧНОСТЬ

На стр. 6 первого тиража русскоязычной версии базовой игры «Мачи Коро» допущена неточность.

Предложение «**Важно:** игрок может разместить в своём городе только 1 предприятие с символом » следует читать следующим образом: «**Важно:** игрок может разместить в своём городе только 1 предприятие каждого вида с символом ».

АВТОРСКИЙ КОЛЛЕКТИВ

Разработка игры: Масео Суганума

Иллюстрации: Нобору Хотта

Дизайн: Таро Хино

© 2014 Grounding Inc. All rights reserved.



Grounding Inc.

ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов

Руководитель редакции: Владимир Сергеев

Выпускающий редактор и переводчик: Александр Киселев

Редактор: Валентин Матюша

Верстальщик: Дарья Смирнова

Корректор: Ольга Португалова

Вопросы издания игр: Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2014 Правообладатель и производитель ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.



Играть интересно

